

Direttive per la gestione del gioco di ARENA FOOTBALL F8

Fatto salvo il principio che non devono esserci dei falli provocati in modo volontario.
Che la disciplina dell'Arena Football F8 di IAAFL/AICS è uno sport socializzante.
Che tutti i partecipanti alla vita di IAAFL/AICS sono amatori e lo svolgono in modo volontario.

1) Semplificazione della applicazione delle penalità dopo un fallo di gioco

1. Non esistono diverse distanze come nel F11 all'applicazione della penalità, FALLO DELL'ATTACCO: nell'arena football F8 la penalità viene applicata con una perdita di terreno, di fatto si arretra al primo target dietro la partenza “fallosa”



2. FALLO DELLA DIFESA: avanzamento dell'attacco al primo successivo Target.
3. Due falli contemporanei uno di attacco e uno della difesa annullano il gioco si riprende da dove partiti con lo stesso numero di down.

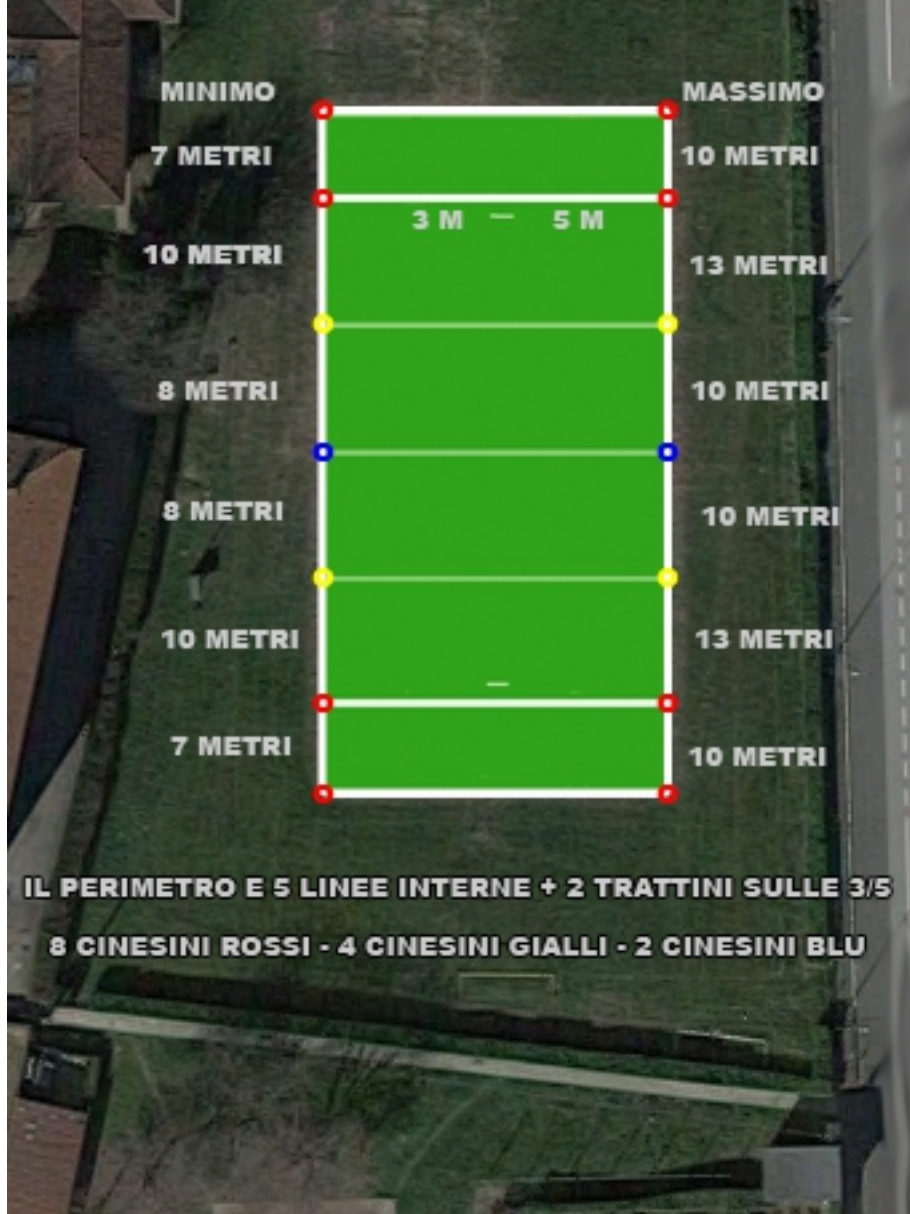
2) Comportamenti vietati durante le gare di Arena Football F8

1. Sono considerati VIETATI le violenze evidenti, i placcaggi e colpi alla testa, i blocchi e colpi sotto al ginocchio, bloccaggi e colpi forti e inutili a palla morta. Comporteranno una espulsione immediata e successiva relazione scritta da parte dell'arbitro su cui si baserà la eventuale sanzione.
2. I comportamenti irrispettosi dei partecipanti alle gare sono VIETATI, l'arbitro ha l'obbligo di escludere dal gioco per un periodo a sua discrezione il colpevole e nei casi gravi relazionare l'accaduto per eventuali ulteriori sanzioni.

3) Obblighi per disputare una gara di Arena Football F8

1. La presenza di un medico responsabile delle decisioni sanitarie da prendere in caso di infortunio
2. la presenza di una ambulanza con defibrillatore e personale preparato.
3. Campo da gioco segnato nel modo previsto dalle disposizioni allegate alla voce campo da gioco
4. attrezzatura destinata alla segnalazione sul campo, un segna down, 14 coni cinesini (bassi)
5. Giocatori tesserati IAAFL/AICS

ARENA F8 - LA SEGNATURA DEL CAMPO



DUE TRATTINI A 3 METRI DALLA LINEA DI GOL

